

# ANIMER ET/OU COORDONNER À BRAINE-LE-CHÂTEAU : INFORMATIONS RELATIVES AU LIEU DE STAGE

Hello ! Si tu lis ceci, c'est que tu vas animer ou coordonner un stage à Braine-le-Château. Tu trouveras dans ce document des informations relatives à l'espace d'animation (bâtiment, prairie, bois...) et aux règles pour le bon fonctionnement du stage.

## 1. Espace d'animation

### Espaces extérieurs :

La maison du bois d'Hautmont et la cour devant



Pour éviter tout problème de dégradations, l'accès au talus et au petit chemin derrière le muret (entouré en rouge) est interdit. Cette partie appartient à la voisine, nous essayons donc d'en prendre soin.



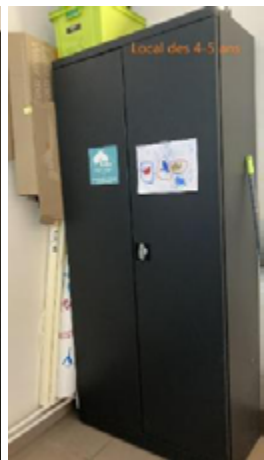
### La prairie (on y accède depuis la cour)

La forêt alentour est pleine d'arbres variés (chênes, noisetiers, hêtres surtout) et donne sur une petite rivière qui nous est accessible. Il y a, à cinq minutes à pieds, une plaine de jeux avec des terrains de sport. Dans le quartier, de nombreux sentiers relient les différentes rues et culs-de-sac (parfait pour un jeu de piste ou autre).

## Espace intérieur

Au rez-de-chaussée se trouve un local comprenant un espace cuisine et deux espaces pour les groupes. La cuisine comprend un four, des taques à induction, un frigo et une bouilloire. On peut également y trouver assiettes, bols et quelques verres. Le groupe des 4-5 ans occupera l'espace du fond, cet endroit étant plus propice pour les moments calmes dont ils ont besoin.

À l'étage se trouve une grande salle, les animateurs des 6-8 et 9-12 ans décideront ensemble le premier jour de stage, du groupe qui occupera cette grande salle, l'autre groupe occupera l'espace relié à la cuisine (local groupe 2). Il y a toujours possibilité de s'arranger entre animateurs et avec l'aide du coordinateur pour échanger des locaux suivant les besoins.



Le plan montre l'étendue de l'espace extérieur auquel nous avons accès (la maison avec les locaux est entourée en rouge)



## 2. Petites notes pour le bon fonctionnement du stage

Nous demandons à chaque groupe de garder son **local propre**. N'hésite pas à impliquer les enfants dans le rangement et le nettoyage après chaque repas et activité. En début de semaine, tu peux mettre en place avec les enfants un rituel ou une charte.

**Les chaussures sont interdites à l'intérieur** afin de garder le bâtiment le plus propre possible tout au long de la semaine. Elles sont rangées correctement le long du mur.

Pour une meilleure efficacité, il est essentiel de disposer **une chaise par enfant** (et des bacs pliables pour le groupe des petits) le long du mur, pour qu'ils puissent déposer leurs affaires (manteau, sac à dos, vêtements de rechange). Chaque enfant y collera une étiquette avec son nom.

Vendredi après le départ des enfants, **ranger** le matériel et **nettoyer** les locaux. N'hésite pas à commencer plus tôt dans la journée avec les enfants.

**La rivière doit rester "navigable"** pour tous les êtres y habitant, si les enfants souhaitent y faire des constructions, il faudra les défaire à la fin du stage.

Les enfants doivent toujours savoir où se trouve leur animateur et l'animateur doit toujours savoir où se trouvent les enfants de son groupe.

Le triangle forêt : Les enfants peuvent y aller durant la collation et la pause du midi en demandant d'abord à un animateur. Il n'est pas possible d'y aller au moment des parents car il n'y a pas assez d'animateurs pour surveiller le triangle.